



## Objectifs du jeu

Faire connaître les pictogrammes de signalisation des risques majeurs, faire entendre les sirènes PPI de début et de fin d'alerte, faire appliquer les consignes de sécurité et les comportements à adopter selon le risque (technologique ou naturel), valoriser l'utilité économique et sociale de l'entreprise, faire connaître sa démarche sécuritaire et environnementale. Apprendre en s'amusant, dédramatiser par la connaissance et la responsabilisation : être mieux informé c'est en partie être rassuré ...

## A qui s'adresse le jeu ?

- Vous êtes riverain d'une zone à risques : apprenez à reconnaître et à gérer le risque environnant.
- Jouez en famille : découvrez les risques majeurs et comment y faire face.
- A l'école, encouragez l'information et la prévention des risques majeurs.
- En entreprise, évaluez et améliorez les connaissances sécuritaires des personnels évoluant dans l'industrie.

## Personnalisez le jeu à votre nom

- **L'Institution (collectivité, association...)** dispose de 3 cases sur le plateau de jeu, associées à 18 cartes personnalisées pour compléter son DICRIM ou détailler ses actions sécuritaires dans une démarche de développement durable.
- **L'entreprise** dispose des mêmes espaces et cartes, dédiés à la valorisation de ses produits dans leur utilité économique et sociale, sa démarche environnementale et sécuritaire.

## Deux niveaux de jeu

### Deux niveaux de questions sont proposés :

- **Niveau 1** : public jeune ou adulte non "expert" (écoles, familles, riverains, ...)
- **Niveau 2** : public adulte et "érudit" (industries, entreprises extérieures, PME/PMI, associations, ...)